



I Torneio de Futsal do Município de Vila Flor

Apresentação do Evento

A maratona de futsal do Município de Vila Flor é um evento organizado pelo grupo de Técnicos de Educação Física da Câmara Municipal de Vila Flor.

Organização e Disposições Gerais

1. Introdução

A 1.ª Maratona de Futsal do Município de Vila Flor” será disputado por equipas em representação de empresas, entidades e freguesias do concelho.

2. Objetivos

São objetivos principais deste Torneio, permitir o convívio saudável e generalizado à população do concelho, promoção da prática da atividade desportiva e oportunidade para o desenvolvimento das competências individuais como praticante. O resultado apresenta-se como um aspeto de relevância menor em relação aos anteriores

3. Calendário

- a) O torneio realizar-se-á entre os dias 12, 13 e 14 de Julho, primeiro sob o sistema de grupos, realizando-se posteriormente play-off's para apurar o vencedor.
- b) Todo o desenrolar do torneio estará dependente do número de equipas participantes e do calendário que a organização estipular. É ainda da competência da organização a indicação dos árbitros.

4. Logística

- a) O torneio será disputado no pavilhão municipal de Vila Flor.
- b) As equipas têm uma tolerância de 10 minutos, caso não seja cumprido perdem o jogo.
- c) As equipas deverão indicar um responsável, que será o mediador com a organização da prova.



- d) Cabe ainda ao responsável pela equipa responder por qualquer situação anómala causada por qualquer elemento da sua equipa.

5. Inscrições

- a) As inscrições poderão ser realizadas até ao dia 09 de julho nas juntas de freguesia da área das equipas que pretendem participar;
- b) O sorteio será realizado no dia 10 de julho às 19 horas no auditório do centro cultural, ou local a designar;
- c) Cada equipa poderá inscrever até um máximo de 12 jogadores e mínimo de 7;
- d) Para efeitos da alínea anterior, não são contabilizados o treinador, dirigente ou massagista;
- e) Qualquer atleta só poderá ser inscrito por uma equipa;
- f) As inscrições dos 12 atletas são definitivas, não podendo ser alteradas durante o torneio – salvo se existir vacatura – as quais devem ocorrer, no máximo até ao 3 jogo, sob pena de tornar-se definitiva a inscrição;
- g) Para todos os jogos é obrigatória a apresentação de documento identificativo (BI ou carta de condução) sempre que solicitado pela organização;
- h) As inscrições, antes de entregues na organização, devem ser validadas pelas juntas de freguesia – sendo-lhe imputada a esta a responsabilidade e validação da inscrição.
- i) Cada equipa poderá inscrever como jogadores:
- Os naturais ou residentes nas freguesias do concelho;
 - Até 3 jogadores “estrangeiros”, desde que os mesmos sejam residentes/laborem no Concelho de Vila Flor.
- j) As falsas declarações prestadas sob a representatividade dos jogadores das equipas é punida com a desclassificação da Maratona da respetiva Freguesia.



6. Seguro

- a) Dada a natureza da atividade é necessário a elaboração do seguro desportivo, para tal no momento da inscrição da equipa terá de ser entregue uma fotocópia do B.I. ou Cartão de Cidadão da cada atleta, devendo constar na fotocópia o fim a que se destina (participação em eventos desportivos do Município de Vila flor).
- b) A todos os participantes, a organização da maratona recomenda a realização de um Exame Médico Desportivo. O município de Vila Flor realizará o respetivo seguro desportivo.

7. Caução

A organização reserva-se no direito de solicitar uma caução para salvaguardar o bom funcionamento do evento bem como a preservação dos equipamentos desportivos.

O valor da caução é de 60 euros por equipa. (A EFETUAR NO MOMENTO DO SORTEIO)

A organização reserva-se no direito penalizar a equipa até à PERDA DE CAUÇÃO se:

- a) Faltar um jogo;
- b) Vandalizar as instalações desportivas;
- c) Os atletas manifestarem comportamentos antidesportivos.
- d) Excluir atletas para futuras edições devido ao mau comportamento.

No final do campeonato não havendo alguma das situações anteriormente citadas é-lhe devolvido o valor da caução.

8. Resultados, classificações e Prémios

Os resultados e classificações serão afixados em local a definir pela organização durante o evento bem como no site do Município. Serão atribuídos os prémios aos três primeiros classificados.

9. Regras de jogo

- a) O jogo terá a duração de 20 minutos corridos, isto é, sem o cronómetro parar, em cada parte. O intervalo tem a duração de 5 minutos.



- b) O cronómetro apenas parará em caso de lesão que suscite assistência médica ou aquando dos descontos de tempo.
- c) A partir da Meia-Final e em caso de igualdade no final do tempo regulamentar, o jogo será decidido em prolongamento de 10 minutos, dividido em duas partes de 5 minutos. Se o empate subsistir, terá lugar a marcação de grandes penalidades.
- d) As regras que não são aqui mencionadas são as mesmas dos campeonatos federados de futsal.
- e) A falta de comparência simples será punida com a derrota por 3-0.
- f) No caso de equipamentos iguais ou semelhantes, a organização fornecerá coletes a uma das equipas, a sortear pelo árbitro.

10. Critérios de desempate

Se houver equipas com o mesmo número de pontos, o desempate obedece aos seguintes critérios:

- a) Pontos nos jogos entre as equipas empatadas.
- b) Goal-average nos jogos entre as equipas empatadas
- c) Goal-average total
- d) Total de golos marcados
- e) Índice de fair-play, sendo que cada cartão amarelo vale 1 ponto negativo e cada vermelho direto vale 3 pontos negativos.

11. Disciplina

No caso de comportamento disciplinar grave de alguma equipa ou destruição de espaços, a organização reserva-se no direito de não devolver a caução e/ou, de a excluir do torneio.

12. Sanções disciplinares:

A acumulação de 3 cartões amarelos pelo mesmo jogador dá direito a 1 jogo de suspensão.



- a) Os cartões amarelos serão anulados à passagem às meias-finais.
- b) O cartão vermelho por acumulação de amarelos dá direito a suspensão no jogo seguinte.
- c) O cartão vermelho direto dá direito a 2 jogos de suspensão.
- d) No caso de a infração ser considerada para a organização como de extrema gravidade, esta reserva-se no direito de aumentar a pena ou mesmo de excluir o jogador do torneio.

13. Irregularidades, Reclamações e Protestos

- a) Sempre que um delegado ao jogo ou responsável por equipa tiver conhecimento de alguma irregularidade, tem a obrigação de imediatamente informar a organização, para que se possa proceder à sua solução, de acordo com o presente regulamento.
- b) Qualquer protesto deverá ser apresentado por escrito à organização, no máximo até 20 minutos após término do jogo em questão.
- c) Não são aceites reclamações sobre decisões da equipa de arbitragem.
- d) A apreciação de cada protesto será realizada pela comissão de acompanhamento ao Torneio e comunicado ao responsável da equipa. Após a tomada de decisão, não haverá lugar a novos recursos.

14. Disposição Final

Qualquer situação anómala ou qualquer caso que esteja omissa no presente regulamento, será resolvido pela comissão de acompanhamento, constituída por 3 elementos:

- 1 Vereador da CM;
- 1 Representante das Juntas de Freguesia;
- 1 Técnico de Desporto do Município.